

TOYS

still life by Matteo Cremonini

"Giocattolo (toys)"

Un giocattolo è un oggetto usato da un animale, un bambino o (più raramente) un adulto nell'attività del gioco.

La tendenza ad usare taluni oggetti come giocattoli è comune a molti animali (prevalentemente per quanto concerne i mammiferi); il giocattolo, come il gioco, svolge infatti una funzione importante nell'apprendimento, da parte dei cuccioli, di conoscenze e abilità che saranno loro necessarie nell'età adulta.

Data la tendenza istintiva dei mammiferi a giocare con gli oggetti, non stupisce che l'uomo, fin dall'antichità, si sia cimentato nella produzione e nel concepimento di oggetti specificamente

pensati a questo scopo. Molti dei giocattoli che sono stati rinvenuti nei siti archeologici sono di tipo "classico", che anche i bambini dell'epoca moderna ancora utilizzano (bambole, soldatini, e così via); l'evoluzione dei giochi, infatti, per lo meno rispetto alla varietà della tipologia, è stata relativamente lenta per gran parte della storia dell'uomo.

A partire dagli inizi del XX secolo, in concomitanza con l'impressionante sviluppo tecnico industriale del pianeta, questo stato di cose è mutato radicalmente, con l'introduzione della progettazione e produzione industriale e tecnologica dei giocattoli.

From: Wikipedia, the free encyclopedia





**Toys_front,
2010**

**82cm x 100cm
Edition of 5**

Stampa Fine-art ai pigmenti di carbone
carta cotone Hahnemuhle Museum Etching
350 g/m montaggio su alluminio 1 mm



**Toys_back,
2010**

**82cm x 100cm
Edition of 5**

Stampa Fine-art ai pigmenti di carbone
carta cotone Hahnemuhle Museum Etching
350 g/m montaggio su alluminio 1 mm



**Toys_right,
2010**

**82cm x 100cm
Edition of 5**

Stampa Fine-art ai pigmenti di carbone
carta cotone Hahnemuhle Museum Etching
350 g/m montaggio su alluminio 1 mm



**Toys_left,
2010**

**82cm x 100cm
Edition of 5**

Stampa Fine-art ai pigmenti di carbone
carta cotone Hahnemuhle Museum Etching
350 g/m montaggio su alluminio 1 mm